



Ernest Deák

Trvalý pobyt:

Koláre 22
99109 Koláre

Kontakt:

Email: gordon.zar@gmail.com
Tel.č.: 0905 795 819

Zhrnutie:

Počítačový programátor. Najviac ma zaujíma programovanie v Perl-e a Assemblery GNU Assembler alebo NASM. Mám skúsenosti s mnohými programovacími jazykmi ako napr. C, C++, Lisp (Steel Bank Common Lisp), Python, Javascript (nodeJS), Bash skriptovanie pre systémovú automatizáciu a mnohé iné.

SOMI Systems Projekty:

1. Názov: *Kerber3*

Popis: Vývoj a dizajn bezpečnostnej a monitorovacej aplikácie v perl na báze Webmin + administrácia serverov pre klienta cez SSH

Použité technológie: Perl, Webmin, MySQL, Proxyguard, Sendmail

Pozícia: Programátor, podpora, linux sysadmin

2. Názov: *Kerber Backup Client*

Popis: Vývoj zálohovacej aplikácie pre Kerber Backup Server v nodeJs (electron) a zároveň opravy staršej aplikácie v C++

Použité technológie: nodeJS, electron, C++, qt5, gdb, wix, windows backup snapshot systém

Pozícia: Programátor

Patheon Technologies Projekty:

1. Názov neznámy

Popis: Vývoj virtuálneho switchu/routera pomocou Linux TUN/TAP s podporou CISCO OID. Písané v Python-e.

Použité technológie: Python, Git, Linux TUN/TAP, SNMP, Perl

Pozícia: Programátor

2. Názov neznámy:

Popis: Testovanie softvéru pre stabilitu a hľadanie defektov.

Použité technológie: Python, Robot Framework, Jenkins, VirtualBox

Pozícia: Softvér tester



Skúsenosti

Osobné projekty

Firma: -

Máj 2018 – [teraz] (3 roky)

Nodejs vývojár

Firma: SOMI Systems a.s.

Okť 2017 - Máj 2018 (8 mesiacov)

C++ Developer

Firma: SOMI Systems a.s.

Mar 2017 - Okt 2017 (8 mesiacov)

Python tester

Firma: PANTHEON TECHNOLOGIES

Sep 2015 - 2016 (1 roky 4 mesiace)

Junior System Administrátor

Firma: SOMI Systems a.s.

Sep 2014 - Sep 2015 (1 rok 1 mesiac)

Helpdesk agent

Firma: Manpower

2011 - 2012 (1 rok)

Technická podpora pre IBM klientov v nemčine.



Znalosti

- Programovanie
 - Perl
 - Python
 - Javascript
 - nodeJS
 - C
 - C++
 - Ruby
 - Common Lisp
 - [SBCL](#) (Steel Bank Common Lisp)
 - Assembly X86 / X86_64
 - GNU Assembler
 - NASM (Netwide Assembler pre X86 a X86_64)
 - [Jasmin](#)
 - JVM Assembler
 - Bash
 - Scala
 - [OpenGL 3.3+](#)
 - Core
 - Shader (trochu)
- Databázy
 - SQLite3
 - MySQL
 - PostgreSQL
- CI
 - Jenkins
 - Travis CI
- Systémová administrácia
 - [FreeBSD](#) (Desktop)
 - Debian (Desktop + Server)
 - Gentoo (Desktop)
 - CentOS (Server)
- Build tools
 - ninja
 - [sbt](#)
 - [perl Module::Build](#)
 - Vlastné inštalačne/build skripty v Bash podľa potreby
- Virtualizácia
 - [QEMU](#)
 - amd64
 - AVR
 - ARM (Raspberry Pi)
 - VirtualBox
 - Linux servery
 - Windows Desktop
- Dokumentové formáty
 - HTML
 - CSS
 - XML
 - [POD](#)
- Verziové trakery
 - git
 - [rcs](#)
- Iné technológie
 - Docker
 - [ZFS](#)
 - lvm
- Znalosť softvérových licencií
 - GPLv2
 - GPLv3
 - BSD 2-Clause
 - BSD 3-Clause
 - MIT



Nástroje

- Hracie „engine-y“
 - [Panda3D](#) (Python based)
 - Godot
 - Love2D
 - [Scarli](#) (Môj Lisp „engine“)
 - [branchie](#) (Tiež môj textový lisp „engine“)
- Kyber bezpečnosť
 - [Ghidra](#)
 - Radare2 (trochu)
 - Objdump
 - [Metasploit](#) (trochu)
 - Hydra (trochu)
- Obnova dát
 - Photorec/Testdisk suite
 - frtools (moje perl skripty)
- Office
 - LibreOffice
 - Writer
 - [Freeplane](#) (mind-mapping pre organizovanie konceptov pre projekty)
 - [changelog](#) (Môj perl skript pre managment verziového súboru CHANGELOG)
- Editori
 - Vim
 - Emacs
 - Microsoft Visual Studio Code
 - Sublime
 - [PyCharm](#) (Python IDE)
- Testovanie
 - [Robot Framework](#) (Python)
 - Prove (Perl test framework)
- Príkazové riadky
 - cmd.exe
 - Cygwin
 - Bash
 - [TPSH](#) (Vlastný perl shell)
- Grafický softvér
 - GIMP
 - Krita
 - mtPaint
 - Blender 2.73
 - 2.9 (trochu)